

TAXES D'AMARRAGE

↓KΔVΔN F#EKCK77KΔV

| Spatioport | Classe | Taxe journaliere |
|----------------|----------|---------------------|
| Imperiale | Classe A | 30 X gabarit / jour |
| Stellaire | Classe B | 20 X gabarit / jour |
| Standard | Classe C | 10 X gabarit / jour |
| Service Limite | Classe D | 5 X gabarit / jour |
| Piste sauvage | Classe E | 1 X gabarit / jour |

MAINTENANCE DE L'HYPERPROPULSION

↓K1Δ↓VΔKΔVΔV FV Δ#EVΔV7Δ7ΔΔΔΔΔΔ

Prix de maintenance de l'hyperpropulsion

250 credits X gabarit (revision tous les 20 sauts conseilles).

Au dela des 20 sauts, améliorer 1 dé de difficulté par tranche de 5 sauts.

La durée de la maintenance est de 2 heures / gabarit.

CARBURANT

↓K7SΔ7KΔ↓

Utilisation des cellules de carburants

- 1 Atterrissage sur une planete
 - +1 si cargaison lourde (>50% charge maximale)
 - +1 si c'est un atterrissage force
- 1 Decollage d'une planete
 - +1 si cargaison lourde
- 1 par round de combat,
- 1 par saut en hyperspace,
- 1 pour 12 heures de vol dans l'espace,
- 1 pour 6 heures de vol en hyperspace,
- 1 par heure de vol atmospherique,
- 1 pour 24h de veille,
- 1 par jour pour 2 passagers au-dela du maximum*

Plein des cellules de carburants

| Vitesse (cellules /heure) | Prix (/Nb. de cellules consommées) |
|---------------------------|------------------------------------|
| Lent (1 C/H) | 2,5 credits X gabarit |
| Standard (5 C/H) | 5 credits X gabarit |
| Rapide (10 C/H) | 10 credits X gabarit |
| Urgence (25 C/H) | 50 credits X gabarit |

Le plein Lent est disponible dans n'importe où.

Le plein Standard est disponible dans les classe A à D.

Les pleins Rapide et d'Urgence dans les classe A à C

Nombre de cellules de carburants / gabarit

| | | | |
|-----------|-------------|-----------|--------------|
| Gabarit 2 | 10 cellules | Gabarit 4 | 50 cellules |
| Gabarit 3 | 25 cellules | Gabarit 5 | 100 cellules |

REPARATION

↓VΔK7K↓ΔΔΔ

Durée & difficulté d'approvisionnement des pièces :

(test de Négociation ou Système D au choix)

| DC / seuil de coque | Durée d'appro | Difficulté aux tests |
|---------------------|---------------|----------------------|
| DC < 25% | 1 D10 heures | Dif. 2 |
| 26% < DC < 50% | 2 D10 heures | Dif. 3 |
| 51% < DC < 75% | 3 D10 heures | Dif. 4 |
| DC > à 76% | 4 D10 heures | Dif. 5 |

DC: dégât de coque subis par le vaisseau

* les journaliers sont payé en % du coût des pièces.

Modifi / rareté vaisseaux

| Rareté | Modif. |
|--------|---------------|
| 1 | 3 Fortunes |
| 2 | 2 Fortunes |
| 3 | 1 Fortune |
| 4 | aucun |
| 5 | 1 Infortune |
| 6 | 2 Infortunes |
| 7 | 3 Infortunes |
| +1 | + 1 Infortune |

Coût d'approvisionnement des pièces:

125 * Gabarit * Nb DC (+ ou - x * 5% selon le test d'approvisionnement).

Possible de stocker les pièces détachés avec un encombrement de 1 / 10 pièces.

Les pièces détachés sont toujours disponible en nombre, sauf si le MJ en décide autrement.

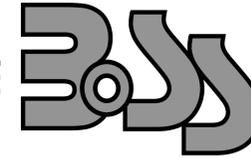
Coût & productivité des journaliers

| Spatioport | Réparations possibles | | Mécanicien PJ Modif. teste Méca | Journalier Par Mécanicien |
|------------|-----------------------|--------------------|------------------------------------|------------------------------|
| | Dégâts | critique | | |
| Classe A | 5DC / jour | 2 degrés / jour | 2 Fortunes | 150%* |
| Classe B | 3DC / jour | 1 degré / jour | 1 Fortune | 125%* |
| Classe C | 2DC / jour | 2 degrés / semaine | aucun | 100%* |
| Classe D | 1DC / jour | 1 degré / semaine | 1 Infortune | 75%* |
| Classe E | 1DC / 2 jours | Impossible | 2 Infortunes | 100%* |

Chaque journalier travail 10 heures / jour.

Pas plus d'un mécanicien / gabarit simultanément.

**BUREAU OFFICIEL
SERVICE STELLAIRE**



ΔΔ7VΔKΔ ΔΔΔΔ1ΔVΔN
ΔV7Y1ΔVΔ ΔΔVΔΔK17VΔ

IMMATRICULATION DE VAISSEAU

1ΔΔK↓71ΔΔK↓ΔΔΔ FV YK1ΔΔVΔKΔ

NOM DU VAISSEAU

ΔΔΔ FΔ YK1ΔΔVΔKΔ

NUMERO D'IMMATRICULATION AU BOSS

ΔΔΔV7Δ F#ΔΔK↓71ΔΔK↓ΔΔΔ KΔ SΔΔΔ

TYPE

↓VΔV

MODELE

ΔΔFVΔV

FABRICANT

ΔΔS71ΔKΔ↓

PROPRIETAIRE

Δ7ΔΔ71VΔK17V

PORT D'ORIGINE

ΔΔ7↓ F#Δ71ΔVΔV

Transport passagers

Fret – animaux

Produits dangereux

Armes – explosif

EQUIPAGE

VΔΔΔKΔV

NOMBRE DE PASSAGERS

ΔΔΔS7V FV ΔKΔΔKΔV7V

Capitaine _____

Lux

Pilote _____

1CL

Copilote _____

2CL

Mécanicien _____

Dortoir

Médecin _____

Equipage

artilleur _____

Cellules

artilleur _____

Total

SENSEURS

ΔVΔΔΔVΔ7V

Proche

Courte

Moyenne

Longue

Extrême

HYPERPROPULSION

ΔV7Δ7ΔΔΔΔΔΔ

Primaire 1/2 1 2
 3 4 5

Secours 4 6 8
 10 12 20

Navroordinateur

Astrodroid

MAINTENANCE ↓K1Δ↓VΔKΔVΔV

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

SOINS A BORD

ΔΔΔΔV K SΔ7

Infirmerie Cuve a bacta

Droid

CELLULES DE CARBURANT

ΔVΔΔΔVΔV FV ΔK7SΔ7KΔ↓

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |

